

```

BFont font;
gSample X,Y,Z,V,W;

void setup(){
  size(450,150);
  Sonia.start(this);

  font = loadFont("Multi.vlw");

  X= new gSample("DRUM.wav",4);
  Y= new gSample("DRUM.wav",2000);
  Z= new gSample("DRUM.wav",32);
  V= new gSample("VIET.wav",16);
  W= new gSample("VIET.wav",4000);
  Y.son.setVolume(0.4);
  Z.son.setVolume(0.6);
  W.son.setVolume(0.4);

  X.son.setRate(22050);
  Y.son.setRate(22050);
  Z.son.setRate(22050);
  V.son.setRate(11000);
  W.son.setRate(11000);
}

void loop(){
  background(255,0,0);
  strokeWeight(1);

  if(X.isPlaying()){
    background(255);
  }
  else {
    background(255,155,0);

    V.randomCue();
    V.playCue();
    X.playNext();
    Y.playNext();
    Y.son.setRate(random(44000)+44000);
    Y.son.setPan(random(2)-1);
    W.playNext();

    W.son.setPan(random(2)-1);
    Z.actualCue=8;
    if(random(100)>50) Z.actualCue=int(random(Z.cue.length));
    Z.playCue();
    if(random(100)>90) X.son.setVolume(0.1);
    else X.son.setVolume(1);
  }

  if( !(Y.isPlaying()) ) {Y.playCue();}
  if( !(W.isPlaying()) ) {W.playCue();}

  X.drawScroller();
  Y.drawScroller();
  Z.drawScroller();
  V.drawScroller();
  W.drawScroller();
}

int gSampleNum=0;
////////////////////////////////////
class gSample{
  Sample son;
  int xPos, yPos;
  int oneCue;
  int numFrames;
  int actualCue;
  int[] cue;
  float percent;
  gSample[] subCue;

  gSample(String sonName, int cueNum){

```

```

    this.son=new Sample(sonName);
    this.xPos=0;
    this.yPos=gSampleNum++*30+7;
    actualCue = cueNum;
    cue = new int[cueNum];
    subCue = new gSample[cueNum];
    numFrames = (int)son.getNumFrames();
    oneCue = (int)(numFrames/cueNum);
    for(int i=0; i<cue.length; i++) cue[i]=oneCue*i;

    setSonNormal();
}

void playCue(){
    son.play(cue[actualCue],cue[actualCue]+oneCue);
}

void setSonNormal(){
    son.setRate(44000);
    son.setPan(0);
    son.setVolume(0.7);
}

void printSample(){
    fill(0);
    textFont(font, 20);
    String Message = "[Ft]:"+numFrames+"\t[F0]:"+oneCue;
    Message = Message+"\t[Cue]:"+nf(actualCue,2)+"\t[C1]:"+nf(cue[actualCue],6)+"\t[%]:"+nf(percent,2,2);
    text(Message,xPos+10,yPos+13);
}

boolean isPlaying(){
    boolean test = son.isPlaying();
    return test;
}

void randomCue(){
    actualCue = (int)random(cue.length);
}

void playNext(){
    actualCue++;
    if(actualCue>cue.length-1) actualCue=0;
    playCue();
}

void drawScroller(){
    strokeWeight(1);
    stroke(155,80,0);

    percent = son.getCurrentFrame() *100f / son.getNumFrames();

    float marker = percent*width/100f;
    // draw...
    noStroke();
    fill(255,225,175);
    rect(marker,yPos,marker,15);
    printSample();
}

}

public void stop(){
    Sonia.stop();
    super.stop();
}
}

```